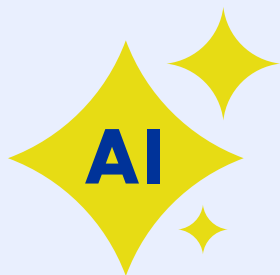


FU-TURISMO

IA Generativa per Turismo & Cultura



MARTEDÌ 21 OTTOBRE - ORE 14:00-18:00

STRATEGIA E CASI D'USO DELL'IA GENERATIVA

- Mappatura dei bisogni
- Casi d'uso per turismo e musei
- Laboratorio: prompt design per narrazioni locali

MERCOLEDÌ 22 OTTOBRE - ORE 14:00-18:00

GAMIFICATION DEI PERCORSI TURISTICO-CULTURALI

- Architettura di gioco e journey turistico
- Il ruolo dell'IA come "copilota"
- Laboratorio: Gamification Canvas e co-design



ISI Lab

Via Filippo Turati 43-45 - Pisa

ISCRIVITI



Realizzato in collaborazione con **TUO  USEO**